

Lög fyrir Skopunar Bygdarsavn

§ 1. Skopunar fornminnisfelag og Skopunar bygdarráð seta á stovn sjálvognarstovnin Skopunar bygdarsavn.

§ 2. Endamál stovnsins er innan Skopunar kommunu

at fremja varðveisningararbeiði Skopunar fornminnisfelags av fornminnum og forngripum, serstakliga húsinu hjá Alexanduri.

at savna og skráseta forngripir og annað siðsøguligt tilfar.

at seta upp siðsøguliga framsýning.

§ 3. Savnið verður stýrt av fimm-mannanevnd, har tríggir limir verða valdir av Skopunar fornminnisfelag og tveir limir av Skopunar bygdarráð. Nevndin skipar seg sjálv. Nevndin stendur aðalfundi Skopunar fornminnisfelags og Skopunar bygdarráði til svars fyrir ognum og rakstri savnsins.

§ 4. Gevst savnið við virki sínum, verður farið fram eftir grein 3, stk. 3 í lögtingslög nr. 17 av 9. maí 1972 um bygdasövn við mentunnarsøguligum virksemi.

Soleiðis samtykt á eykaaðalfundi Skopunar fornminnisfelags tann _____
og á fundi í Skopunar bygdarráð tann _____